**TEST PLAN TO ASO CONFERENCE**

**Test Strategy**

**Scope**

-Capacidad de alcanzar todas las funcionalidades de la APP

* Login.
* Home
* Location
* Location detail
* Photo gallery
* Photo detail
* Comments

**Out of Scope**

* Registrar Nuevo usuario.

**Niveles de pruebas y tipos que se realizarán:**

**Macro-Tipo de Testing}**

* Pruebas funcionales de caja negra

Nivel de testing

* UI TESTING

Tipos de testing

* System Testing
* Exploratory Testing
* Re-Testing (para bugs)

Técnicas de Testing de Caja Negra

* Partición de Equivalencia
* Valores límites

Tipos de casos de Pruebas

* Manual

**Criterios de Suspensión de pruebas**

* Cuando fallen más del 35% de los casos de pruebas ejecutados

**Criterios de finalización de pruebas**

* Cuando se han ejecutado el 100% de los casos de pruebas planificados, y el 95% de todos los casos de prueba críticos han sido satisfactorios.

**Plan de recursos**

* Nombre del Tester: Alexander Barrios
* Cargo: Junior QA
* Rol Interno: QA Manual
* Responsabilidades: UI Testing Manual

**Ambiente**

* QA ASO Conference

**Entregables:**

1. Alcance del QA funcional
2. Plan de prueba, diseño y estrategia
3. Informes de análisis y prueba

**Diseño de Pruebas**

**Especificaciones de Reglas**

La aplicación consta de las siguientes partes.

A. Vistas

1. Iniciar sesión

* La vista de inicio de sesión le permite al usuario acceder al resto de la aplicación ingresando un Nombre, Apellido y código compartido. Esta acción crea el usuario en la base de datos.

2. Inicio

* La vista de inicio muestra la información básica de los eventos.

3. Ubicación

* La vista de ubicación muestra las diferentes ubicaciones del evento. Esta vista consume datos desde un servicio web.

4. Detalle de ubicación

* Esta vista muestra los detalles de la ubicación seleccionada.

5. Galería de fotos

* La vista de galería permite al usuario ver y cargar fotos relacionadas con los eventos. Esta vista consume datos de un servicio web.

6. Detalle de la foto

* Esta vista muestra los detalles de la foto seleccionada.

7. Comentarios

* La vista de comentarios permite a los usuarios compartir mensajes simples sobre los eventos. Esta vista consume datos de un servicio web.

B. Flujos de usuarios

1. Iniciar sesión

* Permite al usuario iniciar sesión en la aplicación. La primera vez que abre la aplicación, usted debe ingresar el siguiente código para iniciar sesión "230219"

2. Ver detalles de la ubicación

* Permite al usuario ver los detalles de las ubicaciones del evento.

3. Subir una foto a la galería

* Permite al usuario subir una foto a la foto galería compartida

4. Ver detalles de la foto

* Permite al usuario ver los detalles de una foto de la galería

5. Escribir un comentario

* Permite al usuario escribir un comentario público sobre los eventos.

**FEATURES**

**Historias de Usuario**

1. **(US 01) Iniciar Sesión de Usuario en la APP ASO CONFERENCE**

**TEST SET**

**TS 01 | US 01 - Iniciar Sesión en la APP ASO CONFERENCE**

**TEST CASES**

TC01TS01 | US01 Validar Iniciar Sesión con todos datos Válidos

TC02 |TS01 | US01 Validar Iniciar Sesión ingresando nombre invalido, apellido valido y código valido

TC03 |TS01 | US01 Validar Iniciar Sesión ingresando nombre vacío, apellido valido y código valido

TC04 |TS01 | US01 Validar Iniciar Sesión ingresando nombre valido, apellido invalido y código valido

TC05 |TS01 | US01 Validar Iniciar Sesión ingresando nombre invalido, apellido vacio y código valido

TC06 |TS01 | US01 Validar Iniciar Sesión ingresando nombre valido, apellido valido y código invalido

TC07 |TS01 | US01 Validar Iniciar Sesión ingresando nombre invalido, apellido valido y código vacío

**Partición de equivalencia**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CLASE | PARTICION | VÁLIDA? |
| 1 | NOMBRE VÁLIDO | SI |
| 2 | NOMBRE INVÁLIDO | NO |
| 3 | NOMBRE VACÍO | NO |
| 4 | APELLIDO VÁLIDO | SI |
| 5 | APELLIDO INVÁLIDO | NO |
| 6 | APELLIDO VACÍO | SI |
| 7 | CÓDIGO VÁLIDO | SI |
| 8 | CÓDIGO INVÁLIDO | NO |
| 9 | CÓDIGO VACÍO | NO |

1. **(US 02) Ingresar a la sección Ubicación en la APP ASO CONFERENCE**

**TEST SET**

**TS 02 | US 02 - Ingresar a la sección Ubicación en la APP ASO CONFERENCE**

**TEST CASES**

TC08 |TS02 | US02 Validar Ingresar a la sección Ubicación al presionar el botón de Ubicación donde la vista muestra las diferentes ubicaciones de eventos.

TC09 |TS01 | US01 Validar que al hacer click sobre las tarjetas de eventos muestra los detalles de la ubicación, pagina web, correo electrónico, teléfono y como llegar.

1. **(US 03) Ingresar a la sección Galería en la APP ASO CONFERENCE**

**TEST SET**

**TS 03 | US 03 - Ingresar a la sección Ubicación en la APP ASO CONFERENCE**

**TEST CASES**

TC10 |TS03 | US03 Validar Ingresar a la sección Galería al presionar el botón de Galería donde vista permite al usuario ver fotos relacionadas con los eventos.

TC11 |TS03 | US03 Validar cargar fotos relacionadas con los eventos en la sección galería

TC12 |TS03 | US03 Validar seleccionar foto en la sección galería para ver sus detalles

1. **(US 04) Ingresar a la sección Comentarios en la APP ASO CONFERENCE**

**TEST SET**

**TS 04 | US 04 - Ingresar a la sección Comentarios en la APP ASO CONFERENCE**

**TEST CASES**

TC13 | TS04 | US04 Validar Ingresar a la sección Comentarios al presionar el botón de Comentarios donde vista permite al usuario ver y compartir mensajes simples sobre los eventos.

TC14 | TS04 | US04 Validar compartir un comentario público sobre los eventos al escribir un texto y pulsar el botón enviar

TC15 | TS04 | US04 Validar compartir un comentario público sobre los eventos sin escribir un texto y pulsar el botón enviar